

ANEXO A - PRECAUCIÓN (TARJETA AMARILLA) Y ENVÍO (ROJO TARJETA) OFENSAS

Un jugador que comete una ofensa amonestadora o de expulsión, ya sea dentro o fuera del campo de juego, ya sea dirigido hacia un oponente, un compañero de equipo, el árbitro, un árbitro asistente o cualquier otra persona será disciplinada de acuerdo con la naturaleza del delito cometido.

OFENSAS PRECAUCIONALES (TARJETA AMARILLA):

Comportamiento antideportivo:

- comete una falta "imprudente" con el fin de interferir o romper una "jugada"
- sostiene a un oponente para evitar que el oponente reciba la pelota
- maneja la pelota para evitar que el oponente gane posesión o desarrolle un "jugar"
- maneja el balón en un intento de marcar un gol
- Intentar engañar al árbitro fingiendo una lesión o pretendiendo haber recibido una falta.
- distrae verbalmente a un oponente durante el juego o al reiniciar
- actúa de una manera que muestra falta de respeto por el juego.

Disidencia por palabra o acción:

- abusar verbal o no verbalmente del árbitro, los asistentes del árbitro y cualquier otro jugador o cualquier otra persona; es decir, cualquier lenguaje ofensivo (maldición) o lenguaje corporal no será tolerado **Si un jugador recibe dos (2) tarjetas amarillas en el mismo partido para esta ofensa recibirán una SUSPENSIÓN DE CUATRO (4) SEMANAS y no serán permitido jugar en cualquier juego de liga durante cuatro semanas.**

Infracción persistente de las leyes del juego;

Retrasar el reinicio del juego;

No respetar la distancia requerida cuando el juego se reinicia con un tiro de esquina, tiro libre o saque de banda;

Entrar o volver a ingresar al campo de juego sin el permiso del árbitro;

Abandono deliberado del campo de juego sin el permiso del árbitro.

UN JUGADOR QUE RECIBE **DOS (2) TARJETAS AMARILLAS EN LA MISMA PARTIDA SER CARDADO EN ROJO Y DEBE SENTARSE EL PRÓXIMO JUEGO; EXCEPTO COMO SE ANUNCIA ENCIMA. UN JUGADOR QUE ACUMULA CINCO (5) TARJETAS AMARILLAS DURANTE EL LA TEMPORADA DEBE SENTARSE EL PRÓXIMO JUEGO. UN JUGADOR QUE ACUMULA SIETE (7) LAS TARJETAS AMARILLAS SE PONERÁN EN PROBABACIÓN (a).**

OFENSAS DE ENVÍO (TARJETA ROJA):

Juego sucio grave: **DOS (2) SUSPENSIÓN DEL JUEGO**

- un jugador es culpable de juego sucio grave si usa fuerza excesiva o brutalidad contra un oponente cuando desafia la pelota cuando está en juego
- un tackle que ponga en peligro la seguridad de un oponente debe ser sancionado como falta grave jugar
- cualquier jugador que se lanza contra un oponente en un desafío por la pelota desde el frente, lado o desde atrás usando una o ambas piernas, con fuerza excesiva y pone en peligro la seguridad de un el oponente es culpable de juego sucio grave

Conducta violenta: **SUSPENSIÓN MÍNIMA DE CUATRO (4) SEMANAS (no se permite jugar en cualquier juego de liga por un mínimo de cuatro semanas); MÁS PAGA UNA Multa de \$ 50. Ellos van a También se pondrá en libertad condicional (a).**

Página 2

- un jugador es culpable de conducta violenta si usa fuerza excesiva o brutalidad contra un oponente cuando no está desafiando la pelota
- también son culpables de conducta violenta si usan fuerza excesiva o brutalidad contra un compañero de equipo, espectador, oficial del partido o cualquier otra persona
- la conducta violenta puede ocurrir en el campo de juego o fuera de sus límites, ya sea la pelota está en juego o no

JUGADORES QUE RECIBEN DOS (2) TARJETAS ROJAS DE CONDUCTA VIOLENTE EN CUALQUIERA LA TEMPORADA SERÁ SUSPENDIDA POR EL RESTANTE DE ESTA TEMPORADA, INCLUYENDO "X" NÚMERO DE SEMANAS EN LA SIGUIENTE TEMPORADA; MÁS DEBEN PAGAR UNA Multa de \$ 50 ANTES DE JUGAR DE NUEVO.

Escupir a un oponente o cualquier otra persona - **SEIS (6) SUSPENSIÓN SEMANA (no permitido jugar en cualquier juego de liga durante seis semanas).**

Negarle al equipo contrario un gol o una oportunidad obvia de marcar goles deliberadamente manejo de la pelota - **DOS (2) SUSPENSIÓN DEL JUEGO .**

Negar una oportunidad obvia de gol a un oponente que se mueve hacia el jugador gol por un delito punible con un tiro libre o penal - **DOS (2) JUEGOS SUSPENSIÓN.**

Usar lenguaje y / o gestos ofensivos, insultantes (**RACIALES**) o abusivos que impliquen o amenaza con daño físico (**1**) hacia el árbitro, los asistentes del árbitro o cualquier otro jugador o personas, que en la opinión del árbitro (o si es presenciado por un funcionario de GCASL) es grave suficiente para garantizar una tarjeta roja directa - **SEIS (6) SUSPENSIÓN SEMANA (no se permite jugar en cualquier juego de liga durante seis semanas).**

Recibir una segunda precaución en el mismo partido: **UNA (1) SUSPENSIÓN DEL JUEGO A MENOS QUE SE OBSERVE DE OTRA MANERA.**

UN JUGADOR QUE RECIBE UNA **SEGUNDA** SUSPENSIÓN DE LA TARJETA ROJA NO VIOLENTE (INCLUYENDO LA REGLA DE CINCO AMARILLOS) EN UNA TEMPORADA RESULTARÁ EN UNA \$ 50 FINA Y DOBLE LA CANTIDAD DEL TIEMPO DE SUSPENSIÓN PARA REINCIDENCIA. UNA **TERCERA** SUSPENSIÓN EN UNA TEMPORADA RESULTARÁ EN EL JUGADOR SERA MULTADO POR OTRO \$ 50 Y SUSPENDIDO POR TRIPLE CANTIDAD DEL TIEMPO DE SUSPENSIÓN O POR EL RESTANTE DEL TEMPORADA, ADEMÁS LA SUSPENSIÓN SE TRANSFERIRÁ A LO SIGUIENTE TEMPORADA.

LA LÍNEA INFERIOR AQUÍ ES SI TIENE EL PROBLEMA DE LA ERA O NO PUEDE CONTROLAR

USTED MISMO NO QUEREMOS QUE JUEGUE EN ESTA LIGA.

- (1) Cualquiera que amenace con matar a alguien antes, durante o después de un juego será suspendido por un mínimo de un año. La liga se toma muy en serio estas amenazas y si solo eres bromeando o no, serás suspendido.
- (a) Un jugador puesto en libertad condicional significa que si recibe otra tarjeta roja o doble amarilla combinación, su suspensión será el doble del tiempo que normalmente tendrían. Jugadores en La libertad condicional también puede suspenderse durante la temporada o más si su comportamiento no mejora.

Página 3**Los siguientes cambios fueron aprobados por el Consejo General en el GCASL AGM el 30 de agosto de 2012.**

Si un jugador tiene una tarjeta roja por "**atacar**" a un oficial de partido, otro jugador o cualquier persona por eso importa que recibirán una suspensión de doce (12) meses; o más si las apelaciones

El comité determina que la conducta garantiza una suspensión más larga. La definición de atacar es cuando un jugador persigue deliberadamente a otro jugador o jugadores con la intención para causar daño

El acto de defenderse de un jugador atacante, los jugadores no serán castigados a menos que ese jugador se convierta en el **agresor** y **ataque** al jugador atacante u otro jugador o jugadores. La definición de defensa es hacer todo lo posible para proteger usted mismo, dentro de lo razonable y sin malicia.

Las peleas de equipo no serán toleradas . Si los jugadores dejan su banca para **atacar a** un oponente jugador o jugadores, ese equipo o ambos equipos serán suspendidos por doce (12) meses.

Los jugadores que abandonan su banca están sujetos a recibir tarjetas rojas, incluso si dicen que fueron tratando de proteger a sus jugadores (rompiendo un altercado).

Los equipos que reciben cinco (5) o más cartas en un juego recibirán una multa de \$ 50, que debe ser pagado antes de que el equipo pueda jugar en otro juego de liga.

Un jugador que acumula siete (7) tarjetas amarillas o dos tarjetas rojas durante el transcurso de un la temporada recibirá una multa de \$ 50, que debe pagarse antes de que puedan jugar en otro juego de liga. Esto es además de quedarse fuera de un juego para acumular cinco (5) tarjetas amarillas.

Los árbitros serán responsables de sus juegos. Los equipos tendrán la oportunidad de calificar a su árbitro después de cada juego. Los directores de la liga revisarán los informes del juego y tomarán nota cualquier tendencia que pueda ocurrir con un árbitro en particular. Los resultados serán discutidos con el Árbitro Asignador.